

0205607 BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNDE ÖZELKONULAR

Normal Öğretim:

İkinci Öğretim:

Güz 2018-2019

**Dersin Verilme Şekli:** Yüz yüze anlatım

**ÖĞRETİM ELEMANI BİLGİLERİ**

**Dersi Veren Öğretim Elemanı:**

**Ünvanı:**

**Oda no:**

**Tel:**

**Ofis Saati:**

**E-Posta:**

**DESR TANIMI**

**Dersin Kredisi:** *3 (3+0)*

**AKTS**: *5*

**Ders Türü:** *Sosyal Seçmeli*

**Katalog Tanımı:** *Ders, bilgisayar mühendisliği alanında güncel teknolojilerin genel özelliklerini ve bu teknolojilerin kullanım alanlarının tanıtılmasını kapsamaktadır.*

**Ön Koşul:** *Yok*

**Ders Kitabı/Önerilen Kaynaklar:**

*Top 10 Technology Trends for 2018: IEEE Computer Society Predicts the Future of Tech, IEEE Computer Society.*

*El Emary, I. M., & Brzozowska, A. (2017). Shaping the Future of ICT: Trends in Information Technology, Communications Engineering, and Management. CRC Press.*

*Wang, S. X. (Ed.). (2018). Current Trends in Computer Science and Mechanical Automation Vol. 1: Selected Papers from CSMA2016. Walter de Gruyter GmbH & Co KG.*

**Dersin Amacı**

|  |  |
| --- | --- |
| ***1*** | *Güncel yapay zeka uygulamaları ve kullanım alanlarının anlatılması* |
| ***2*** | *Bilgisayarlı görü ve robotik uygulamalarının tanıtılması* |
| ***3*** | *Bilgisayar mühendisliği ile ilgili popüler teknolojilerin tanıtılması ve kullanım alanlarının gösterilmesi*  |

**Haftalık Ders Konul arı**

|  |  |
| --- | --- |
| *No* |  |
| *1* | *Bilgisayarlar: Geçmiş, Günümüz, Gelecek* |
| *2* | *Yapay Zeka Uygulamaları**Makine Öğrenmesi**Derin Öğrenme* |
| *3* | *Yapay Zeka Uygulamaları**Büyük Veri**Doğal Dil İşleme* |
| *4* | *Bilgisayarlı Görü ve Örüntü Tanıma**Robotik**Robotik Çalışmalarla İlgili Etik Problemler* |
| *5* | *Bulut Bilişim* |
| *6* | *Nesnelerin İnterneti* |
| *7* | *Artırılmış Sanal Gerçeklik**Oyun Geliştirme ve Oyun Motorları* |
| *8* | *Ara Sınavı* |
| *9* | *Mobil Uygulamalar* *Sosyal Medya Uygulamaları* |
| *10* | *Veritabanı ve Dosyalama Sistemleri**No SQL Veritabanı (MongoDB), Hadoop* |
| *11* | *Kripto Para* |
| *12* | *Web Teknolojileri* *Angular JS, Node JS, React JS, Ionic, Bootstrap, Django, Laravel, Spring* |
| *13* | *Yazılım Geliştirme Araç ve Ortamları**JIRA, GitHub, UML* |
| *14* | *Bilgisayar ve Veri Güvenliği* |

**Dersin Öğrenme Çıktıları**

*Bu dersi başarıyla tamamlayan öğrenciler;*

* *Güncel yapay zeka uygulamaları ve algoritmalarını açıklar*
* *Robotik alanında gelinen teknolojiyi ve robot teknoojisi ile ilgili gelecekte yaşanabilecek sorunları tartışır*
* *Bilgisayar mühendisliği ile ilgili güncel teknolojileri anlatır*
* *Veri güvenliği uygulamalarını tanımlar ve uygulamalarında kullanır*

**Değerlendirme Yöntemleri**

|  |  |
| --- | --- |
| *1. Ara Sınav* | *40%* |
| *2. Final Sınavı* | *60%* |

***Dersin Mesleki Bileşene Katkısı***

|  |  |
| --- | --- |
| *Temel Mühendislik*  | *100%* |
| *İnsan ve Toplum Bilimi* | *0%* |
| *Matematik ve Temel Bilimler* | *0%* |

**Ders Tanıtımını Hazırlayan Kişi/Hazırlanma Tarihi**

*Şeyma Cihan, Enes Ayan, Ağustos 2018*

**Date of last revision**

*Ağustos,2018*